

ПРАВИЛА

ПАО «НК «Роснефть» об участии в Марафоне ИТ-соревнований 2022

Настоящие Правила регулируют порядок организации и проведения Марафона ИТ-соревнований 2022, который состоится в период с мая по ноябрь 2022 года

1. Общие правила участия в Марафоне ИТ-соревнований 2022

1.1. Общие положения.

1.1.1. Марафон ИТ-соревнований 2022 ПАО «НК «Роснефть» проводится в целях выявления талантливых ИТ-специалистов, создания единой площадки для взаимодействия ИТ-специалистов с возможностью дальнейшего трудоустройства в крупнейшей Компании топливно-энергетического комплекса, а также формирования представления о деятельности корпоративного научно-проектного комплекса Компании в области создания прикладного программного обеспечения (далее - ПО) для решения задач разработки и добычи на нефтегазовых месторождениях.

1.1.2. Организатором Соревнований является Общество с ограниченной ответственностью «РН-БашНИПИнефть».

1.1.3. Марафон ИТ-соревнований 2022 включает следующие мероприятия:

- Хакатон Вузов страны, 12-14 мая 2022 года. Формат проведения: онлайн, с очным финалом;
- ИТ-соревнование Rosneft Challenge 2022 задача 1, август – сентябрь 2022 года. Формат проведения: онлайн;
- ИТ-соревнование Rosneft Challenge 2022 задача 2, октябрь – ноябрь 2022 года. Формат проведения: онлайн;
- Хакатон для программистов-робототехников, ноябрь 2022 года. Формат проведения: г. Уфа.

1.1.4. Вся информация о Правилах, сроках проведения Соревнований, сроках регистрации и призах размещена на сайте, расположенном в сети Интернет по адресу: events.rn.digital (далее – сайт Соревнования).

1.2. Обязательные условия участия в Соревнованиях.

1.2.1. При регистрации в качестве участника на сайте Соревнования участник указывает только достоверную информацию и данные. Запрещается регистрировать аккаунт от имени лица, которым не является участник (фальшивый аккаунт). Один участник имеет право на создание только одного аккаунта на сайте Соревнования, в противном случае все аккаунты считаются недействительными и блокируются. Один участник имеет право являться членом только одной команды.

1.2.2. Все стороннее ПО, использованное в решении задач, должно быть выпущено под лицензией, позволяющей их свободное коммерческое использование.

1.2.3. Запрещается использование ПО, нарушающего работу сайта и/или специализированных интернет площадок и создающего возможность изменения результатов Соревнований. Участники Соревнований, предпринявшие такие попытки, лишаются прав на участие в Соревнованиях и получение вознаграждения.

1.2.4. Участники обязуются использовать данные, предоставленные Организатором (наборы данных, размещенных на сайте Соревнования с целью использования участниками Соревнования, а также любой прототип или исполняемый код, предоставленный участникам Соревнования через сайт) только в соответствии с настоящими Правилами. Участники должны использовать данные исключительно в соответствии с целями и во время Соревнования, включая в т. ч. чтение и изучение данных, анализ данных и разработку решения. Участники обязуются не передавать, не дублировать, не публиковать, не распространять или иным образом предоставлять данные любой стороне, не участвующей в Соревновании. Участники также соглашаются незамедлительно уведомлять организаторов Соревнования, узнав о любой возможной несанкционированной передаче или несанкционированном доступе к данным. Участники соглашаются с тем, что участие в Соревновании не должно толковаться как наличие или предоставление лицензии (прямо или косвенно) на любую часть данных или любого права собственности на них.

1.2.5. Регистрируясь в качестве Участника на Соревнование, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с Правилами, согласен с условиями Правил и дает свое согласие на обработку и хранение Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации. Организаторы гарантируют, что все персональные данные, переданные Участниками, будут храниться и обрабатываться в соответствии с законодательством Российской Федерации.

1.2.6. Принимая Правила, Участники соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них могут быть использованы Организатором, их контрагентами в рекламных целях, без оформления соглашения с Участниками и уплаты какого-либо вознаграждения. Участвуя в соревновании, Участник тем самым дает свое согласие на обработку его персональных данных Организатору в соответствии с условиями Правил.

1.2.7. Принимая Правила, Участник тем самым подтверждает, что он ознакомлен с условиями настоящих Правил, касающихся его персональных данных, в том числе с тем, что он может отозвать свое согласие на обработку персональных данных. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участник не допускается к дальнейшему участию в соревновании.

Права Участника как субъекта персональных данных. Участник имеет право:

- на получение сведений об Организаторе как операторе его персональных данных;
- требовать от Организатора как оператора его персональных данных уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими, недостоверными, незаконно полученными или не являются необходимыми для заявленной цели обработки.

1.2.8. К участию в Соревнованиях не допускаются аффилированные лица, связанные с постановкой задач и организацией Соревнований (в т. ч. работники ООО «РН-БашНИПИнефть»).

1.2.9. Работники ОГ/ДО ПАО «НК «Роснефть» допускаются к участию Соревнованиях вне конкурса и не вправе претендовать на вознаграждение.

1.2.10. В случае нарушения Участниками п. 1.2.9 Организатор вправе модерировать такие публичные обсуждения с целью исключения из них высказываний оскорбительного

характера в отношении других Участников, Компании ПАО «НК «Роснефть» и Организаторов.

1.2.11. Участник принятием Правил выражает согласие на использование Организатором соревнований по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любых идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных таким Участником в ходе проведения соревнования.

1.2.12. Принятием настоящих Правил Участник подтверждает, что:

1.2.12.1. использование Организатором демонстрационных файлов презентации решений, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения соревнования, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника, так и третьих лиц;

1.2.12.2. он согласен с тем, что Организатор вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника) использовать демонстрационные файлы презентации решения, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения соревнования, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику какого-либо вознаграждения;

1.2.12.3. в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного решения, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения соревнования, Участник обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Организатора соревнования.

1.2.12.4. участник передает Организатору неисключительные права на использование демонстрационных файлов презентации решения (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Организатору использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации решения на Соревновании.

1.2.13. Обязательным условием получения приза в рамках каждого Соревнования является предоставление программного кода финального решения и презентационного материала Организатору Соревнования. Предоставляемый программный код должен быть способен генерировать показанное решение и содержать описание ресурсов, необходимых для успешного создания и/или выполнения исполняемого кода.

1.2.14. Организатор Соревнований оставляет за собой право проверить решение и любой связанный с ним код или документацию на соответствие данным Правилам. В случае нарушения настоящих Правил, Организатор может предпринять одно из следующих действий:

– дисквалифицировать участника;

– потребовать устранения всех проблем, выявленных в представленных материалах (включая, помимо прочего, разрешение любых конфликтов, связанных с несанкционированным использованием ПО, выполнение всех обязательств, требуемых лицензиями на ПО, и удаление любого ПО, нарушающего указанные обязательства) в течение одной недели с даты выявления проблемы.

1.2.15. Организаторы оставляют за собой право перераспределять призовой фонд задачи между ее победителями, но не меньше сумм, указанных в условиях задачи за каждое призовое место. Призовой фонд соревнования – общий денежный призовой фонд соревнования мероприятия. Призовой фонд задачи – сумма призовых денежных средств, планируемых для выплаты в качестве вознаграждения победителей конкретной задачи.

2. Правила участия в Хакатоне Вузов страны

2.1. В Соревновании могут принимать участие как отдельные лица, так и команды. Максимальное количество Участников в команде – 4 человека.

2.2. Участниками могут стать граждане Российской Федерации в возрасте от 18 до 30 лет (включительно), которые проходят обучение в средне специальных учебных заведениях (студенты колледжей и техникумов) и в высших учебных заведениях (бакалавры, магистранты и аспиранты).

2.3. Участники могут регистрироваться как команды с момента начала регистрации, либо объединиться в команды в день старта Соревнования на специальной площадке Discord.

2.4. Соревновательная часть проводится в один заочный этап в течение двух дней. Финал Соревнования проводится в очном формате на следующий день после завершения соревновательной части в следующих городах: Санкт-Петербург, Архангельск, Москва, Краснодар, Волгоград, Самара, Уфа, Казань, Тюмень, Томск, Красноярск, Владивосток.

2.5. К участию в Финале приглашаются Участники/Команды, вошедшие в ТОП-10 финалистов по итогам оценивания работ, а также Команды, приглашенные локальными организационными комитетами в городах, в которых проводится заключительная часть мероприятия.

2.6. В рамках Соревнования планируется решение задачи в области корреляции и кластеризации сигналов. Непосредственно перед началом Соревнования, Участникам/Командам будет: поставлена задача; приведены примеры прикладных задач из различных областей знаний, которые сводятся к задаче Соревнования; определен формат входных и выходных данных; проведен инструктаж по технике безопасности; объяснены основные правила Соревнования; представлены правила и критерии оценки результатов Команд, а также соответствующие метрики.

2.7. Метрика для оценки представленных участниками решений учитывает качество кластерного анализа, точность корреляционного анализа, скорость работы представленных алгоритмов, а также скорость подачи алгоритма на проверку Организаторам. В общем виде метрика представляется следующим образом:

$$\text{Метрика} = K_{\text{качество}} + AK_{\text{качество}} + K_{\text{время}} + AK_{\text{время}} + \text{Подача}_{\text{время}}.$$

В явном виде метрика будет предоставлена участникам сразу после окончания соревновательной части Мероприятия.

2.8. Контроль за ходом Соревнования и подведение итогов осуществляются Организатором и Менторами в соответствии с данными Правилами. Организатор обладает всеми полномочиями на протяжении Соревнования; все участники должны соблюдать требования Организатора.

2.9. Для осуществления методической поддержки участников на всем протяжении Соревнования к каждой команде прикрепляется Ментор из числа практикующих специалистов по предметной области Хакатона.

2.10. Менторы осуществляют связь Участников с Организаторами, отвечают на организационные вопросы Участников, сообщают новости и изменения Участникам, связанные с проведением Соревнования, контролируют подготовку результатов для дальнейшей передачи Организаторам.

2.11. Менторы не имеют права оказывать помощь Участникам в выборе методов решения задачи и в создании методов и алгоритмов решения задачи, а также в создании и проверке создаваемых кодов.

2.12. Предполагается, что Команды используют свою компьютерную технику, открытое программное обеспечение.

2.13. Команды обязаны предоставлять весь исходный код своих алгоритмов Организаторам с подробной инструкцией по запуску исполнительской части решения. При использовании сторонних библиотек Команды обязаны предоставлять дополнительную инструкцию по их установке. При невыполнении данного пункта правил, Организатор в праве отказать в оценке предоставленного Командой алгоритма/решения.

2.14. По причине безопасности личных данных рекомендуется обмен кодом и прочей информацией посредством коммуникаций на платформе Telegram/Discord.

2.15. Финал/подведение итогов Соревнования представляет собой мероприятие, на котором приглашенные участники представляют свои решения в виде презентаций. О месте и времени проведения финальной части Соревнования Организатор оповещает Участников за день до проведения Финала (см. п. 2.6). В случае если команда представляет город, не входящий в перечень городов, в которых проходит очный Финал, для такой команды возможен дистанционный формат участия. В случае отказа от участия в Финале Соревнования, команда не может претендовать на получение денежного вознаграждения.

2.16. Представление своих решений в виде презентации является обязательным для Победителей и номинантов на призовые места и специальные призы (см. п. 2.6) в финальном этапе Соревнования. В случае отказа от представления результатов работы в виде презентации, команда не может претендовать на оценку своего результата.

2.17. Оценивание результатов решения задачи, предоставленного Участниками Соревнования, осуществляют эксперты. В качестве экспертов выступают представители Организатора, работники высших профессиональных учебных заведений (в соответствии с профилем их профессиональной деятельности). Итоговые оценки экспертов не подлежат апелляции.

2.18. На основе итоговых протоколов экспертов Организатор утверждает список победителей: три командных призовых места (одно первое место, одно второе место и одно третье место) и несколько специальных денежные номинации, утверждаемые Организатором и экспертами. Победителям Соревнования вручаются дипломы и денежные призы. Общий призовой фонд Соревнования составляет 322 000 рублей (до уплаты налогов). Информация о призах будет размещена на информационном сайте Соревнования.

2.19. Дополнительно к указанным призам Организатор оставляет за собой право наградить путем выдачи иных ценных призов выбранные им Команды, которые не заняли призовых мест.

2.20. Отличившиеся участники Хакатона могут быть приглашены на практики и стажировки с перспективой дальнейшего трудоустройства. Результаты Хакатона будут учитываться при принятии решений об условиях принятия на работу.

2.21. Выплата денежных средств (призов) осуществляется Организатором в рублях, путем перечисления денежных средств на счета капитанов команд, признанных победителями Соревнования. Налоговым агентом при выплате вознаграждений победителям выступают партнеры Организатора.

2.22. Для перечисления денежных средств капитанам команд, признанных победителями Соревнования, необходимо в день Соревнования предоставить Организатору заполненную форму заявления на перечисление денежного приза и все необходимые для перечисления документы (копия паспорта, ИНН, СНИЛС, реквизиты банковской карты/счета, на которую будет перечислен денежный приз).

2.23. Для подтверждения статуса студента капитаны команд предоставляют скан студенческого билета (или зачетной книжки), чем гарантирует достоверность предоставленной информации.

2.24. Победители Соревнования также получают возможность принять очное участие в финальном мероприятии Марафона, которое состоится не позднее двух недель после завершения соревновательной части Rosneft Challenge 2022 в комбинированном формате с очной площадкой в г. Москве.

3. Правила участия в IT-соревновании Rosneft Challenge 2022

3.1. В Соревновании могут принимать участие как отдельные лица, так и команды, включающие до 4 человек.

3.2. Ограничений по участию в Соревновании нет, за исключением аффилированных лиц – п. 1.2.8. Регистрируясь на сайте Соревнования, участник гарантирует достоверность предоставленной информации.

3.3. Участники соревнования могут объединяться в команды до 4 человек. Возможность объединения в команды будет доступна с начала запуска Соревнований и закроется за 10 дней до даты окончания.

3.4. В рамках Соревнования Rosneft Challenge 2022 Участникам будет предложено две задачи. Решение задачи I будет проходить в период с августа по сентябрь 2022 г., решение задачи II будет проходить в период с октября по ноябрь 2022 г. Каждое Соревнование проходит в заочном формате в течение 45 календарных дней. Техническая сессия (демонстрация решений) каждого Соревнования состоится в заочном формате не позднее 2-х недель после завершения соревновательной части.

3.5. Участникам запрещен приватный обмен кодом и данными между участниками. Открытый обмен кодом разрешен в чате каждого Соревнования, чат будет располагаться на специализированной онлайн площадке.

3.6. Информация по метрике задач Соревнования будет выложена на сайте events.rn.digital в начале Соревнования и на специализированной онлайн площадке проведения Соревнования.

3.7. Организатор оставляет за собой право обновить данные, изменить метрику, обнулить результаты участников и перезапустить Соревнование, если по ходу Соревнования будут найдены ошибки в подготовке данных и постановке задачи.

3.8. Организатор оставляет за собой право определить технологический стек (языки программирования, библиотеки и т.п.) решений Соревнования, а также в одностороннем порядке вносить изменения в технологический стек решений Соревнования без какого-либо специального уведомления, но с обязательной публикацией на сайте Соревнования и на специализированной площадке проведения Соревнования.

3.9. Участникам Соревнования будет доступно **5 отправок решений в сутки на команду для каждой из задач.**

3.10. Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать любого участника Соревнования, если обоснованно полагает, что участник пытался путем обмана, злоупотреблений или других недобросовестных приемов получить преимущество перед другими участниками Соревнования.

3.11. Организатор оставляет за собой право вводить дополнительное обязательное условие в виде порогового значения (Бейзлайн решения), которое необходимо превысить, чтобы претендовать на призовые места. Бейзлайн решение – базовое решение задачи от Организатора.

3.12. Участники, приглашенные на техническую сессию/подведение итогов, в течение 3 дней после направления соответствующего предложения должны предоставить Организатору полные решения, включающие программный код и его описание, в том числе презентацию решения задачи.

3.13. Представление своих решений в виде презентации является обязательным для Победителей и номинантов на призовые места и специальные призы. В случае отказа от представления результатов работы в виде презентации, команда не может претендовать на получение денежного вознаграждения.

3.14. Подведение итогов/техническая сессия Соревнования представляет собой мероприятие в заочном формате, на котором приглашенные Участники представляют свои решения в виде презентаций. Каждая презентация оценивается жюри, результаты заносятся в протокол. Итоговые результаты оценки решения командами задачи Соревнования не подлежат апелляции.

3.15. Подведение итогов/техническая сессия проводится в онлайн формате в присутствии участников команд-финалистов (ТОП-10) через семь дней после завершения соревновательной части.

3.16. Очное участие в Финальном мероприятии Марафона ИТ-Соревнований является обязательным для финалистов Соревнования Rosneft Challenge 2022, задача II. Финальное мероприятие Марафона состоится не позднее двух недель после завершения технической сессии Соревнования задачи II. В случае отказа от очного участия в Финале Марафона команда участника не может претендовать на получение денежного вознаграждения.

3.17. Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в финальном мероприятии Марафона ИТ-Соревнований. Участники самостоятельно добираются до места проведения и обеспечивают наличие в период проведения соревнования необходимых им для создания решения средств программирования. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества Участников в месте проведения соревнования. Участники обеспечивают сохранность своего имущества самостоятельно.

3.18. На основе рассчитанной метрики Организатор утверждает список победителей Соревнования: по три командных призовых места (одно первое место, одно второе место и одно третье место) для каждой задачи. Победителям Соревнования вручаются дипломы и денежные призы. Общий призовой фонд Соревнования Rosneft Challenge 2022 составляет 1 840 000 рублей (до уплаты налогов). Информация о призах будет размещена на сайте Соревнования.

3.19. Дополнительно к указанным призам Организатор оставляет за собой право наградить путем выдачи иных ценных призов выбранные им Команды, которые не заняли призовых мест.

3.20. Выплата денежных средств (призов) осуществляется Организатором в рублях, путем перечисления денежных средств на счета капитанов команд, признанных победителями Соревнования. Налоговым агентом при выплате вознаграждений победителям выступают партнеры Организатора.

3.21. Для перечисления денежных средств капитанам команд, признанных победителями Соревнования, необходимо в день Соревнования предоставить Организатору заполненную форму заявления на перечисление денежного приза и все необходимые для перечисления документы (копия паспорта, ИНН, СНИЛС, реквизиты банковской карты/счета, на которую будет перечислен денежный приз).

3.22. Победители Соревнования задачи I также получают возможность принять очное участие в Финальном мероприятии Марафона, которое состоится не позднее двух недель после завершения технической сессии Соревнования задачи II в комбинированном формате с очной площадкой в г. Москве.

4. Правила участия в Хакатоне для программистов-робототехников

4.1. В Соревновании могут принимать участие как отдельные лица, так и команды. Максимальное количество Участников в команде – 4 человека.

4.2. Участниками могут стать граждане Российской Федерации в возрасте от 18 до 30 лет (включительно) из числа обучающихся средних специальных и высших учебных заведений. Регистрируясь на сайте Соревнования, участник гарантирует достоверность предоставленной информации.

4.3. Соревнование проводится в один очный этап в течение трех дней в октябре-ноябре 2022 г. в г. Уфа с предварительной регистрацией участников через формы в сети Интернет. Отбор участников проводится Организатором по критериям, указанным в регистрационной форме и на сайте events.rn.digital. В случае возникновения технических или иных ограничений по количеству команд, которые могут принять участие в очном этапе, Организаторы в праве провести заочный этап соревнования для отбора необходимого количества команд.

4.4. В рамках Соревнования планируется разработка роботизированного решения для выполнения операции, связанной с текущей производственной деятельностью по обслуживанию технологического оборудования.

Оценка представленных Участниками проектов производится по четырем основным направлениям:

- оригинальность идеи (способ захвата и базирования деталей);
- продукт (функциональность, технологичность исполнения);
- дизайн (качество исполнения, эргономика);
- защита работы (полнота раскрытия темы, качество излагаемого материала).

4.5. Контроль за ходом Соревнования и подведение итогов осуществляются Организатором и менторами в соответствии с данными Правилами. Организатор обладает всеми полномочиями на протяжении Соревнования; все участники должны соблюдать требования Организатора.

4.6. Для осуществления методической поддержки участников на всем протяжении Соревнования Организатор привлекает менторов из числа практикующих специалистов по предметной области Хакатона.

4.7. Команды вправе использовать компьютерную технику, предоставленную организаторами (при наличии), либо свою компьютерную технику и программное обеспечение, использование которого не нарушает требования законодательства Российской Федерации.

4.8. Представление своих решений в виде презентации является обязательным для всех участников Соревнования. В случае отказа от представления результатов работы в виде презентации, команда не может претендовать на получение денежного вознаграждения.

4.9. Оценивание результатов решения участниками задачи Соревнования осуществляют эксперты. В качестве экспертов выступают представители Организатора, высших профессиональных учебных заведений (в соответствии с профилем их профессиональной деятельности). Каждое разработанное решение и презентация

оцениваются жюри, результаты заносятся в протокол. Итоговые результаты оценки решения командами задачи Соревнования не подлежат апелляции.

4.10. Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Соревновании. Участники самостоятельно добираются до места проведения и обеспечивают наличие в период проведения соревнования необходимых им для создания решения средств программирования. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества Участников в месте проведения соревнования. Участники обеспечивают сохранность своего имущества самостоятельно.

4.11. Во время проведения Соревнования в зоне Соревнования разрешается находиться только участникам команд, представителям Организатора, экспертам, менторам, либо лицам, приглашенным Организатором, экспертами и менторами.

4.12. На основе итоговых протоколов экспертов Организатор утверждает список победителей Соревнования: три командных призовых места (одно первое место, одно второе место и одно третье место). Победителям Соревнования вручаются дипломы и денежные призы. Общий призовой фонд Соревнования составляет 500 000 рублей (до уплаты налогов). Информация о призах будет размещена на сайте Соревнования.

4.13. Дополнительно к указанным призам Организатор оставляет за собой право наградить путем выдачи иных ценных призов выбранные им Команды, которые не заняли призовых мест.

4.14. Выплата денежных средств (призов) осуществляется Организатором в рублях, путем перечисления денежных средств на счета капитанов команд, признанных победителями Соревнования. Налоговым агентом при выплате вознаграждений победителям выступают партнеры Организатора.

4.15. Для перечисления денежных средств капитанам команд, признанных победителями Соревнования, необходимо в день Соревнования предоставить Организатору заполненную форму заявления на перечисление денежного приза и все необходимые для перечисления документы (копия паспорта, ИНН, СНИЛС, реквизиты банковской карты/счета, на которую будет перечислен денежный приз).

4.16. Победители Соревнования также получают возможность принять очное участие в финальном мероприятии Марафона, которое состоится не позднее двух недель после завершения соревновательной части Rosneft Challenge 2022 в комбинированном формате с очной площадкой в г. Москве.

5. Заключительные положения.

5.1. Подача заявки на участие в Соревнованиях означает согласие Участника с условиями настоящих Правил.

5.2. Участие в Соревнованиях является безвозмездным.

5.3. Организатор оставляет за собой право использовать результаты Соревнований в публикациях в средствах массовой информации с указанием авторов.

5.4. Налоговым агентом при выплате вознаграждений победителям выступают партнеры Организаторов. Налоговый агент удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы призов в денежном выражении, а в случае отказа в предоставлении победителями персональных данных для выполнения функций налогового агента направляет им письменные уведомления о невозможности удержать налог, сумме дохода и задолженности по НДФЛ по призам в натуральном выражении.

5.5. Организатор вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящие Правила без какого-либо специального уведомления, но обязательной с публикацией изменений на сайте Соревнований. Изменения вступают в силу с момента их публикаций на сайте. В случае несогласия с настоящими Правилами или их обновлениями участники обязаны отказаться от участия в Соревнованиях.